의존객체 자동 주입이란?

스프링 설정 파일에서 의존객체를 주입할 때 Constructor-org또는 property태그로 의존대상 객체를명시하지 않아도 자동으로 필요한 의존대상 객체를 찾아서 의존대상 객체가 필요한 객체에 주입하는 기능 @Autowire @Resource 어노테이션 이용!

@Autowire

주입하려고 하는 객체의 타입이 일치하는 객체를 자동으로 주입한다.

@Resource

주입하려는 객체이 이름이 일치하는 객체를 자동으로 주입한다.